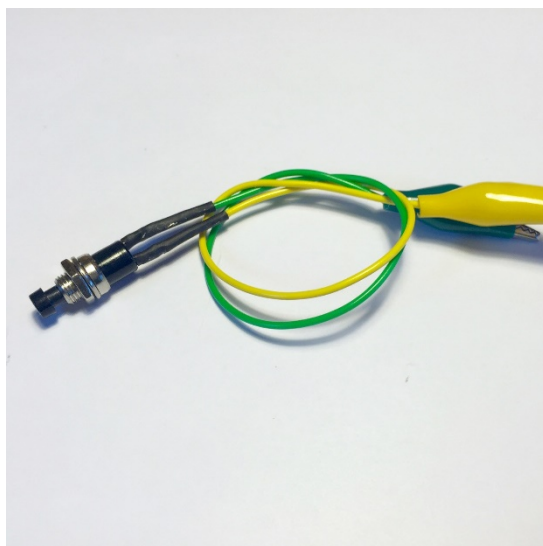


Beskrivelse – Trykknop

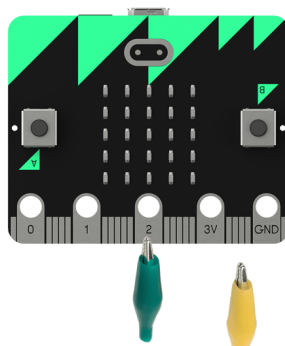
Trykknappen giver dig mulighed for at bruge en knap på afstand af Micro:bit og/eller få en ekstra knap i dit kredsløb. Trykknappen indgår [i dette aktivitetssæt](#).



Den **ene** ledning skal til GND på Micro:bit (eller 3V).

Den **anden** ledning skal til den pin som bliver brugt i programmet (pin 0, 1 eller 2).

Trykknappen er ikke polariseret, så den kan "vende" begge veje og det er ligegyldigt hvilken farve ledning, der ender hvor, så længe du ikke sætter ledningerne på 3V og GND samtidigt. I så fald kortsletter du kredsløbet og kan i værste fald ødelægge din Micro:bit. I mere avancerede projekter kan du forbinde 2 pins med trykknappen.



Eksempler på kode

1. Er knappen trykket ned?

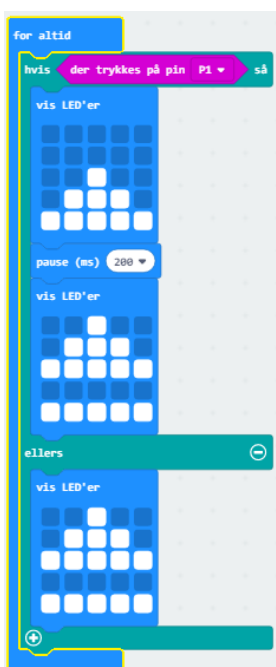
Med denne simple kode, hvor du bruger en et event fra INPUT og en "digital læs pin" fra PINS og en "vis nummer" fra GRUNDLÆGGENDE kan du få vist om knappen er trykket ned eller ikke.



Hvis en ledning er sat til 3V, vil værdien være 1 når man *holder knappen nede*.
Hvis en ledning er sat til ground (GND), vil værdien være 0.

2. Aktiver displayet hvis knappen er trykket ned.

Der er flere veje til at få vist om knappen er trykket ind eller ikke. Prøv f.eks. at bygge denne kode eller en der ligner ved hjælp af klodser fra LOGIK, INPUT og GRUNDLÆGGENDE



Prøv også at lege med flere af INPUT blokkene, der styrer pins, som f.eks. denne:



Endelig er der også muligheden for at kombinere med andre komponenter, så du med trykknappen aktiverer dem.

Prøv selv at lege med ideer til, hvor du kan bruge en ekstra (ekstern) knap.



Denne guide er produceret og gennemprøvet i praksis af Sophie Hovdekor, Kodesmart.dk i samarbejde med Micro-bit.dk.

Du er velkommen til at printe den ud, distribuere den, remixe den og bygge videre på arbejdet, så længe du krediterer os for det oprindelige værk.

For eksempel ved at skrive: Tak til Sophie Hovdekor og Micro-bit.dk for materialet.